

PROYECTO: TECNOLOGÍA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA  
EN AMÉRICA LATINA Y EL CARIBE

Programa Interamericano de Capacitación de Maestros

Serie • Enseñanza de las matemáticas

## MÓDULO 2

### ARITMÉTICA

# Máximo común divisor

#### Propuesta didáctica

*Tenoch E. Cedillo Ávalos*, UPN

*Valentín Cruz Oliva*, ILCE

*Enrique Vega Ramírez*, UPN

*Rodrigo Cambray Núñez*, UPN

#### Consultores externos

*Alejandro Díaz Barriga Casales*

Instituto de Matemáticas, UNAM

*Carolyn Kieran*

Universidad de Quebec

en Montreal, Canadá



PROYECTO: TECNOLOGÍA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA  
EN AMÉRICA LATINA Y EL CARIBE

Programa Interamericano de Capacitación de Maestros

Serie • Enseñanza de las matemáticas

## M Ó D U L O 2

ARITMÉTICA

### Máximo común divisor

#### Propuesta didáctica

Tenoch E. Cedillo Ávalos, UPN

Valentín Cruz Oliva, ILCE

Enrique Vega Ramírez, UPN

Rodrigo Cambrey Núñez, UPN

#### Consultores externos

*Alejandro Díaz Barriga Casales*

Instituto de Matemáticas, UNAM

*Carolyn Kieran*

Universidad de Quebec en Montreal, Canadá

---

Proyecto: Tecnología y Educación a Distancia en América Latina y el Caribe  
Programa Interamericano de Capacitación de Maestros  
Serie: Enseñanza de las matemáticas  
Sección: Aritmética

**Módulo 2: Máximo común divisor**

Diseño de colección y de portada: Margarita Morales y Mayela Crisóstomo  
Formación: Miguel Ángel Silva Aceves  
Corrección de estilo: Armando Ruiz Contreras

Primera edición: 2006.

© Derechos reservados por el Banco Interamericano de Desarrollo.  
© Derechos reservados por la Universidad Pedagógica Nacional.  
Carretera al Ajusco núm. 24, col. Héroes de Padierna, c.p. 14200,  
Tlalpan, ciudad de México, D.F.  
[www.upn.mx](http://www.upn.mx)

ISBN 970-702-183-7 obra completa  
ISBN 970-702-174-8 módulo 2

Impreso y hecho en México

# Í N D I C E

<b>Presentación del proyecto</b> .....	5
<b>Introducción</b> .....	29
<b>Máximo común divisor</b> .....	34
<b>Planteamiento de los problemas</b> .....	34
Primera sesión .....	34
Segunda sesión .....	34
<b>Objetivos</b> .....	35
<b>Planeación de las actividades con los alumnos</b> .....	35
Primera sesión .....	35
Segunda sesión .....	36
<b>Descripción de las actividades</b> .....	37
Primera sesión .....	37
Segunda sesión .....	40
<b>Conclusión</b> .....	43

<b>Lo que hicieron los alumnos</b> .....	44
Respuestas esperadas .....	44
Respuestas no esperadas .....	44
Dificultades .....	45
<b>Planeación de la sesión con los maestros</b> .....	45
<b>Descripción de las actividades</b> .....	46
<b>Lo que hicieron los maestros</b> .....	47
Respuestas esperadas .....	47
Respuestas no esperadas .....	47
Dificultades .....	48
<b>Lo que aprendieron los alumnos</b> .....	48
<b>Recomendaciones para la enseñanza</b> .....	48
<b>Ampliación del tema</b> .....	49
Conjetura .....	49
Máximo común divisor .....	50
<b>Bibliografía</b> .....	52

## PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

*Tenoch Cedillo Ávalos*

### OBJETIVOS

La serie Enseñanza de las Matemáticas se desarrolla en el marco del Proyecto de Tecnología y Educación a Distancia en América Latina y el Caribe; esta serie tiene como propósito central fortalecer el conocimiento de las matemáticas escolares y las prácticas de enseñanza de los profesores que se desempeñan en el nivel de educación secundaria (7°-9° grados, 13-15 años de edad). En este propósito subyace la hipótesis de que un mejor desempeño de los docentes se reflejará en aprendizajes más sólidos y de mayor calidad en los alumnos.

Pretendemos que la discusión y análisis de los materiales que incluye esta serie, permitan a los maestros reflexionar sobre sus concepciones y prácticas de enseñanza, y que esta experiencia les proporcione elementos para responder preguntas como las que planteamos a continuación:

- ¿Cree que sus estudiantes no pueden resolver problemas a menos que usted les haya enseñado previamente cómo hacerlo?
- ¿Cree que si les pide a sus alumnos que resuelvan un problema ellos lo harán en formas muy similares?
- ¿Cree que puede emplear las soluciones que desarrollan sus estudiantes como fuentes para enriquecer sus estrategias de enseñanza? ¿Cómo?
- ¿Cree que es conveniente propiciar oportunidades para que sus alumnos resuelvan problemas usando sus propias estrategias? ¿Por qué?
- ¿Cree que es conveniente pedir a sus estudiantes que le informen cómo razonaron para resolver un problema dado? ¿Por qué?
- ¿Cree que es conveniente exigir a sus educandos que usen los procedimientos que les enseñó y que usted asuma la reproducción de esos procedimientos como sinónimo de comprensión?

También nos proponemos que la serie Enseñanza de las Matemáticas proporcione experiencias que permitan a los profesores desarrollar concepciones y prácticas de enseñanza como las que mencionamos enseguida.

Que el maestro:

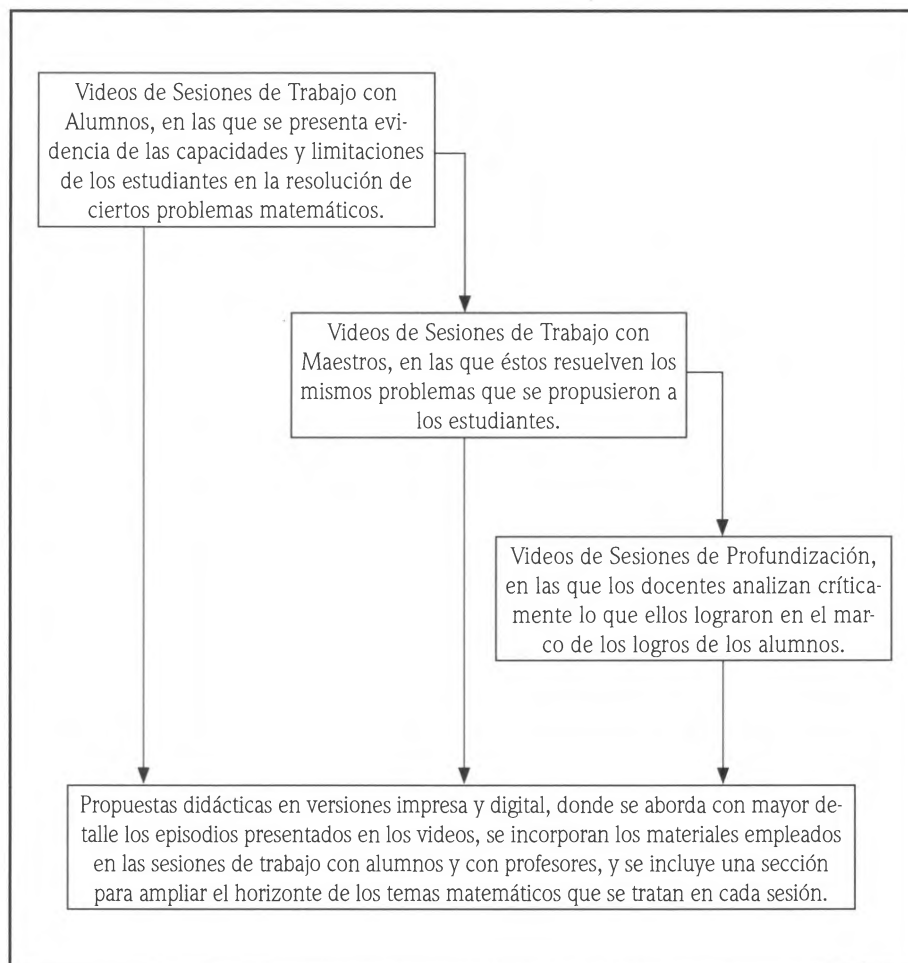
- Genere un ambiente de trabajo que favorezca que sus estudiantes desarrollen habilidades matemáticas y destrezas operativas.
- Aproveche la evolución del pensamiento matemático de sus alumnos para planear el desarrollo del programa escolar.
- Genere oportunidades para que sus estudiantes resuelvan problemas sin necesidad de instrucciones explícitas.
- Utilice las formas en que sus estudiantes razonan para diseñar mejores estrategias de enseñanza.
- Desarrolle el curso en consonancia con lo que sus alumnos van aprendiendo.
- Sea capaz de proponer problemas distintos a cada equipo de trabajo, y en ocasiones a cada estudiante, de acuerdo con los intereses y capacidades de ellos.
- Evalúe el desempeño de sus estudiantes con base en las habilidades matemáticas que ellos desarrollen.
- Valore el potencial de la técnica de aprendizaje cooperativo como un recurso fructífero en la clase de matemáticas.

## **MATERIALES**

Esta serie ofrece un conjunto de materiales dirigidos a profesores de matemáticas en servicio y a formadores de los futuros docentes de matemáticas, que se desempeñarán en el nivel de educación secundaria. La estrategia que proponemos para el logro del propósito antes mencionado, es brindar un programa de profesionalización docente que se basa en un análisis crítico de la práctica en el aula con la finalidad de enriquecerla. La investigación que hemos realizado en este

campo, ratifica enfáticamente que la experiencia que los profesores adquieren mediante el análisis de las prácticas de enseñanza de otros se refleja de manera favorable en sus concepciones y conocimientos sobre la disciplina, el aprendizaje y la docencia (Cedillo, 2003).

Los materiales que presentamos se describen brevemente en el esquema que se muestra a continuación.





## SUJETOS QUE PARTICIPAN EN LAS SESIONES DE TRABAJO

Además del decidido apoyo otorgado por las más altas autoridades de las instituciones que patrocinaron este proyecto, así como de la invaluable colaboración del equipo técnico de televisión, participaron estudiantes de secundaria, maestros en servicio, profesores que condujeron las sesiones de trabajo en el aula, y un docente que estuvo a cargo de la producción y la dirección académica de todas las actividades del programa.

Los grupos escolares que participaron en el proyecto, cursan el segundo grado de secundaria (8° grado, 13-14 años de edad) en dos escuelas públicas de la ciudad de México que se destacan por su organización, compromiso de sus profesores y el buen desempeño de sus estudiantes. Los jóvenes que se observan en los videos son alumnos promedio de esas instituciones, no fueron seleccionados por poseer cualidades especiales. El grado escolar de los educandos se eligió en consonancia con los conceptos y conocimientos matemáticos que se abordan en las actividades de aprendizaje que se les propusieron. La intervención de esos grupos escolares, en esta serie, se debe a la colaboración de las autoridades educativas y de los directivos de las escuelas secundarias públicas que nos permitieron trabajar con sus estudiantes. La participación de los alumnos se organizó de acuerdo con los horarios de clases de su respectivo plantel, por esta razón, a lo largo de los videos, se pueden observar diferentes grupos de educandos y de maestros.

Todos los docentes que colaboraron en esta serie prestan su servicio en escuelas secundarias públicas ubicadas en la ciudad de México. Es necesario mencionar que los profesores que conducen las sesiones de trabajo, no son los maestros que normalmente dirigen a los grupos que se observan en los videos. La razón de esto es que las sesiones de trabajo con alumnos incluyen temas y actividades que no necesariamente tienen previstas los maestros de los grupos escolares, en los momentos en que este proyecto lo requería, por lo que fue indispensable contar con docentes específicamente asignados al proyecto con la finalidad de que dispusieran del tiempo y los recursos para preparar y conducir las sesiones de trabajo en el aula.

El hecho de que los profesores que condujeron las sesiones no hayan sido los docentes regulares de los grupos, presenta ventajas y desventajas, por ejemplo, nos parece importante mencionar que nuestros maestros no conocían a los estudiantes, situación que, por supuesto, no ocurre entre éstos y su maestro habitual. No obstante, los logros de los alumnos que se pueden observar en los videos, sugieren que la planeación y puesta en práctica de las actividades de aprendizaje son factores que influyen sensiblemente en un rápido establecimiento de una buena relación alumno-profesor, independientemente del tiempo que hayan tenido para relacionarse entre sí.

### EL TRABAJO EN EL AULA

En los videos, se presentan episodios tal como ocurrieron en el aula; los videos muestran un acercamiento a la enseñanza que tiene como propósito poner en práctica los preceptos del constructivismo social, empleando la técnica del aprendizaje cooperativo, así como un enfoque del aprendizaje basado en la resolución de problemas. Utilizamos deliberadamente el término “sesiones de trabajo”, en lugar de “clase modelo”, para distinguir el enfoque de enseñanza que aquí mostramos del esquema tradicional que rápidamente se identifica con la cátedra del profesor, en la que éste “entrega” sus conocimientos a unos alumnos que están atentamente escuchándole para “recibirlos”. Estos conceptos se discuten más adelante con mayor amplitud.

En los videos de las sesiones de trabajo con los estudiantes y con los profesores, podrán observarse los aciertos, errores y momentos de incertidumbre que usualmente se suscitan en el proceso de resolución de problemas matemáticos no triviales, y en las vicisitudes propias de la conducción de una sesión de trabajo, cuyo éxito o fracaso depende esencialmente de la participación de cada uno de los integrantes del grupo con el que se está trabajando. En los videos, se observa un esfuerzo sostenido por parte del profesor que conduce la sesión para desempeñarse como un *promotor* del desarrollo del pensamiento matemático de

sus estudiantes, y no como un expositor que presenta una brillante cátedra a un auditorio atento y pasivo. Las sesiones de trabajo se centran en las participaciones de los alumnos, porque es a partir de sus respuestas que el profesor propiciará que se dé el siguiente paso en el avance de sus aprendizajes. Las intervenciones del maestro que conduce una sesión, se enfocan en la coordinación del trabajo del grupo, empleando todos los recursos que tiene a su alcance, en ese momento, para recuperar y enriquecer las participaciones de los estudiantes y, con base en esto, dar un horizonte más amplio al contenido matemático que se está explorando. En los videos podrá observarse que el maestro tenía preparado un guión para la clase; pero también se percibe que siempre estuvo atento a las respuestas de los alumnos para ir haciendo ajustes al guión de trabajo previsto y, de este modo, poder aprovechar de la mejor manera posible los aciertos y errores de los estudiantes, los cuales empleaba como puntos de partida en la búsqueda de una secuencia de enseñanza que estuviera en mejor consonancia con las distintas formas de razonamiento de sus alumnos.

## **CONTENIDOS MATEMÁTICOS**

Para seleccionar los contenidos matemáticos de esta serie, se hizo una revisión de los programas de estudio para la escuela secundaria que se ofrecen en los países de América Latina y el Caribe, a partir de esta consulta se eligieron algunos temas de aritmética, álgebra y geometría, definiéndose, así, las ramas de las matemáticas escolares en que se ubicarían dichos contenidos. Posteriormente, se acudió a la literatura de investigación sobre aprendizaje de las matemáticas, con base en ésta fueron seleccionados los temas específicos dentro de cada rama de acuerdo con los siguientes criterios:

- La relevancia que les da la investigación por las dificultades que presentan para su enseñanza y aprendizaje.

- La importancia que les da la investigación por su trascendencia como temas propedéuticos, sobre los que descansa la evolución del currículo escolar en su tránsito al currículo de matemáticas en los niveles de educación superior.

Finalmente, en el marco determinado por los alcances de este proyecto, se decidió abordar tres temas en aritmética y geometría, y cuatro en álgebra, quedando distribuidos como se muestra en el siguiente cuadro.

Aritmética	Álgebra	Geometría
Múltiplos y divisores	Patrones numéricos y generalización	Medición y semejanza de triángulos
Máximo común divisor	Juegos y regularidades algebraicas	Medición y razones trigonométricas
Mínimo común múltiplo	Ecuaciones de primer grado	Áreas y teorema de Pitágoras
	Lectura y construcción de gráficas cartesianas	

## ORGANIZACIÓN Y PRESENTACIÓN DE LOS CONTENIDOS

### Videos

El desarrollo de cada tema constituye un *módulo* que está formado por dos videos y una *Propuesta didáctica* impresa. Cada tema se inicia con una *cápsula de video* que se preparó para presentar de forma amena y clara la información relevante del problema que se propone para que los alumnos lo resuelvan, y también se emplea para centrar la atención de los alumnos en el tema a tratar. Esa cápsula puede ser usada por los profesores que la consideren útil en su tarea docente. Algunas cápsulas incluyen recursos electrónicos de la geometría dinámica, o tablas con datos que pueden ser utilizadas en las clases que preparen los maestros que reciben estos materiales.

El primer video de cada módulo incluye las dos sesiones de trabajo que se emplearon con alumnos para desarrollar el tratamiento del tema correspondiente, cada sesión se tiene una duración máxima de 50 minutos. El tema se aborda a partir de la resolución de uno o más problemas matemáticos; estas sesiones de trabajo se realizan con la participación activa de un grupo de estudiantes. El núcleo en el estudio de un tema es la resolución de problemas que representan un reto para el intelecto de los alumnos, por esto, sus intervenciones nunca consisten en la repetición de conceptos u otros conocimientos que previamente se les habían enseñado, en vez de esto, las participaciones de los estudiantes ofrecen una reelaboración o una aplicación creativa de conceptos y conocimientos que los conducen a proponer ideas plausibles que eventualmente se concretan en la resolución de un problema. Dada la complejidad de los ejercicios que se propusieron, se decidió apoyar la actividad de los estudiantes utilizando la técnica de *aprendizaje cooperativo*. Esta técnica exige la colaboración conjunta y creativa de todos los miembros de un equipo de trabajo para realizar una tarea, en otras palabras, requiere que el trabajo en equipo, además de necesario, sea más productivo que el trabajo individual. Dada la importancia que tuvo en el proyecto el uso de la técnica de aprendizaje cooperativo, más adelante le dedicamos una sección para un análisis más amplio.

El segundo video del módulo incluye una secuencia que muestra la *Sesión de Trabajo con Maestros* y la *Sesión de Profundización*. La *Sesión de Trabajo con Maestros* permite observar las formas en que ellos abordaron problemas iguales o similares a los que se propusieron a los alumnos. Es importante señalar que cuando se pidió a los maestros que resolvieran esos problemas, aún no habían visto los videos de las sesiones de trabajo con los alumnos, esto se realiza en la *Sesión de Profundización*.

En las sesiones de profundización, se pide a los profesores que vean atentamente los videos de las sesiones con alumnos, y que registren individualmente sus observaciones de acuerdo a un guión que se les proporcionó; el guión permite que los docentes incluyan comentarios sobre aspectos no considerados en él. Una vez

que han hecho esto, se pide a los maestros que discutan en equipos de trabajo las anotaciones que registraron de manera individual; después de esto, se organiza una mesa de discusión con todos los equipos reunidos, donde debaten acerca de sus observaciones y hacen propuestas respecto a las implicaciones que se derivan de su experiencia en estas sesiones de trabajo en torno a su práctica docente cotidiana. La *Sesión de Profundización* concluye con la sección *Reflexiones después de la práctica*, que presenta el coordinador académico de esta serie.

## PROPUESTAS DIDÁCTICAS

Se elaboró una *Propuesta didáctica* para cada uno de los módulos que comprende esta serie. Las propuestas didácticas se presentan en formato impreso y en formato digital. Estos materiales tienen como propósito exponer información adicional que permita analizar con mayor acuciosidad las sesiones de trabajo que se muestran en los videos. En cada propuesta se proporciona una descripción detallada sobre las actividades que se llevaron a cabo en las sesiones de trabajo con alumnos y con maestros. Asimismo, se incluyen cada uno de los materiales que se emplearon, al igual que un ensayo crítico de lo que ocurrió durante el tratamiento de cada tema, en términos de los logros de los estudiantes en el marco de lo que originalmente fue el guión de trabajo para cada sesión. Por lo anterior, **recomendamos enfáticamente que antes de observar los videos se lea la *Propuesta didáctica* correspondiente.**

Los asuntos que se abordan en cada *Propuesta didáctica* se describen brevemente a continuación.

### ***Presentación y objetivos del tema***

Además de los objetivos de cada sesión de trabajo con los alumnos, este apartado incluye un ensayo en el que se presentan los argumentos considerados para seleccionar el contenido matemático que se aborda, y una descripción del guión de trabajo que empleó el profesor para desarrollarlo.

### ***Materiales de las sesiones de trabajo con los alumnos***

Esta sección proporciona información detallada sobre cada una de las actividades que se propusieron a los estudiantes.

### ***Materiales de las sesiones de trabajo con los maestros***

Este apartado ofrece información pormenorizada sobre cada una de las actividades que se propusieron a los profesores.

### ***Lo que aprendieron los alumnos***

En esta parte, el profesor que estuvo a cargo del desarrollo de la sesión de trabajo, presenta un ensayo sobre los logros de los estudiantes; el ensayo contiene un análisis entre lo esperado por el maestro y las respuestas no esperadas que ofrecieron los alumnos, y cómo éstas lo condujeron a modificar, sobre la marcha, el guión que había preestablecido para realizar su trabajo.

### ***Recomendaciones para la enseñanza***

Con base en el análisis de los logros de los estudiantes, y de las vicisitudes que tuvo que sortear, el profesor que estuvo a cargo de la conducción del trabajo presenta una serie de reflexiones que se expresan como recomendaciones para la enseñanza.

### ***Ampliación del tema***

Este apartado tiene como propósito profundizar en el tratamiento del contenido matemático que se abordó en la sesión de trabajo. Se incorporan nuevos elementos y recursos didácticos cuya finalidad es ampliar el conocimiento de los contenidos matemáticos que se trataron en las sesiones de trabajo con **alumnos y los correspondientes con maestros.**

## **EL CONTEXTO INTERNACIONAL Y PRINCIPIOS QUE ORIENTAN ESTE PROYECTO**

Los resultados obtenidos por los estudiantes latinoamericanos en las evaluaciones internacionales que se han efectuado recientemente, han acentuado la atención

que los ministerios de educación dedican a la enseñanza y aprendizaje de las matemáticas (Beaton *et al.*, 1996; OECD, 2000). El análisis de esas evaluaciones sugiere enfáticamente que para mejorar esos resultados deben instrumentarse nuevos programas orientados a la actualización, tanto de las formas de enseñanza como del conocimiento de la disciplina por parte de los maestros de matemáticas en servicio.

La investigación realizada en los últimos 30 años sobre el aprendizaje de las matemáticas, ha proporcionado un conocimiento importante que plantea la necesidad de nuevas estrategias de enseñanza, nuevos paradigmas para la formación de profesores, un nuevo currículo y nuevas formas de evaluación (Kilpatrick, 1992). Los resultados de esas investigaciones han ejercido una fuerte influencia en el diseño de los planes y programas de estudio de la enseñanza básica y, por lo mismo, han surgido nuevas exigencias en el desempeño de los docentes, por ejemplo, en muchos países se incluyeron en los programas de estudio nuevas líneas temáticas, como preálgebra, precálculo, probabilidad y estadística.

La investigación sobre la enseñanza ha cambiado del paradigma proceso-producto –en el que el objeto de indagación son los comportamientos del profesor– a estudios abocados a sus concepciones y criterios para la toma de decisiones en el aula. Asimismo, las teorías que se enmarcan en el constructivismo social también han tenido impacto en los programas de formación de profesores y el currículo de la escuela básica. Brevemente expuesto, estas teorías conciben el conocimiento como un producto del trabajo intelectual de comunidades formadas por individuos creativos; estas corrientes de pensamiento se reflejan en cursos y materiales que intentan que el profesor deje su papel como transmisor de conceptos, hechos básicos y destrezas, para que se desempeñe como tutor del desarrollo del pensamiento matemático de sus estudiantes (Cobb *et al.*, 1990).

Actualmente, se espera que los profesores hagan evidente en su práctica profesional que están convencidos de que sus estudiantes no son “recipientes que esperan ser llenados”, y los entiendan como sujetos intelectualmente creativos, capaces de hacer preguntas no triviales, de resolver problemas y de construir teorías y conocimientos plausibles. Lo anterior exige que el maestro despoje



al libro de texto, y a él mismo, de su papel como autoridad intelectual en la clase y la deposite en argumentos rigurosos producidos por él y los estudiantes (Thompson, 1992).

Esa nueva perspectiva de enseñanza requiere que el profesor conozca el nivel de desarrollo del pensamiento matemático de sus alumnos, que construya materiales intelectualmente ricos, y propicie un ambiente de trabajo en el que el razonamiento de los educandos pueda ser, al mismo tiempo, apoyado y motivado.

A finales de los ochenta, se desarrollaron tres perspectivas distintas para estudiar los procesos de cambio en las prácticas de los profesores, cada una con fundamentos teóricos diferentes. La perspectiva piagetiana, que se sustenta en la teoría de que un cambio en las ideas de los docentes sobre la naturaleza del aprendizaje y de las matemáticas, requiere necesariamente un proceso de desequilibrio de las ideas previas y la reconstrucción de ideas más poderosas (Schifter, 1993; Schifter y Fosnot, 1993; Schifter y Simon, 1992). La corriente de las ciencias cognitivas propone que los cambios en el profesor se dan a través de que modifique el contenido y organización del conocimiento que posee, en consonancia con la evolución del razonamiento matemático de sus estudiantes (Carpenter *et al.*, 1988; Fennema *et al.*, 1996; Peterson *et al.*, 1989). La postura del constructivismo social expone que lo que permite a los profesores resolver los conflictos entre sus creencias sobre el aprendizaje y los avances que se observan en sus estudiantes, es el proceso de negociación entre ellos y sus alumnos sobre las normas para validar la construcción de los conceptos e ideas matemáticos (Ball, 1988; McDiarmid y Wilson, 1991).

La serie Enseñanza de las Matemáticas del Proyecto de Tecnología y Educación a Distancia en América Latina y el Caribe, se propone compartir con los profesores de matemáticas en servicio y los formadores de futuros docentes, algunas estrategias plausibles que ejemplifican, mediante episodios de trabajo en el salón de clases, cómo llevar a la práctica en el aula los planteamientos del constructivismo social.

## EL MODELO DIDÁCTICO

En el periodo 2000-2003, se llevó a cabo en México un estudio con 800 maestros de matemáticas en servicio, en el que se evaluaron los efectos de la aplicación de un enfoque didáctico no convencional en sus prácticas de enseñanza y conocimiento matemático (Cedillo, 2003). Los resultados de ese estudio muestran vías promisorias para favorecer los aprendizajes de los estudiantes, aun con profesores cuya docencia está anclada en principios y concepciones tradicionales, y con un débil conocimiento de la disciplina que enseñan. Expuesto sucintamente, ese enfoque didáctico consiste en enseñar las matemáticas escolares de manera similar a como aprendemos el lenguaje materno, esto es, a través de su uso; el uso del lenguaje matemático en actividades adecuadamente diseñadas, permite que los estudiantes vayan asignando significados plausibles a ese sistema de signos.

En el aula, lo anterior se traduce en que el profesor no parte de exponer reglas, definiciones y ejemplos, en lugar de esto, el maestro propone una actividad (problema) que le permite establecer una interacción con sus estudiantes a partir de las formas de razonamiento que ellos desarrollan. El progreso de los alumnos en la actividad depende de la comprensión que logre el profesor de sus formas no ortodoxas de comunicación. Esto implica que el docente debe aceptar que sus estudiantes aprenden cada uno a un paso distinto, y que debe saber escucharlos para aprender acerca de las formas en que ellos razonan. Esta forma de enseñanza exige que el profesor abandone la exposición al frente del grupo como estrategia de interlocución, porque esto parte del supuesto de que el maestro puede hacer avanzar a todos los estudiantes del grupo al mismo ritmo. Además, es necesario que el docente desarrolle habilidades que le permitan relacionar los avances no convencionales de sus alumnos con los temas matemáticos formalmente establecidos, lo cual requiere la capacidad de desarrollar el currículo a partir de los logros de los estudiantes.

## EL APRENDIZAJE COOPERATIVO

El aprendizaje cooperativo puede describirse como una relación entre estudiantes que les requiere (Johnson y Johnson, 1989):

- Necesitarse unos a otros para realizar una tarea.
- Un ejercicio de responsabilidad individual, en el que cada uno tiene que contribuir y aprender.
- Desarrollar habilidades para relacionarse: comunicación, confianza en sí mismos y en los demás, asumir eventualmente el liderazgo, tomar decisiones y resolver conflictos.

La técnica de aprendizaje cooperativo favorece que los estudiantes no solamente aprendan los contenidos propios de una disciplina, sino que desarrollen habilidades para cultivar relaciones personales con sus compañeros que probablemente no desarrollarían en una clase tradicional. Entre otras cosas, esto puede ocurrir si el maestro toma en cuenta la relación entre el desempeño del grupo y el individual, la preparación de sus estudiantes y las dificultades comunes que éstos presentan.

Se han reportado resultados de investigación que señalan que el éxito del aprendizaje cooperativo depende en buena medida de que los estudiantes se propongan objetivos grupales claramente definidos, y que asuman responsabilidades individuales bien especificadas (Leinken y Zaslavsky, 1999). Lindauer y Petrie (1997), sugieren que el sistema de evaluación del profesor puede apoyar al logro de metas colectivas, si lo estructura de manera que los estudiantes sean evaluados individualmente por su trabajo, y que el trabajo individual se oriente a que colaboren con sus compañeros en favor del éxito del grupo. Por una parte, la formulación y el logro de objetivos grupales en el aprendizaje cooperativo, proporciona a los alumnos una razón para trabajar juntos (Johnson y Johnson, 1989). Por otra parte, el exigir que cada individuo tenga responsabilidades particulares, asegura que todos los estudiantes se beneficiarán de la experiencia, incrementando su comprensión, a la vez que permite al maestro asegurarse

de que todos en el grupo aprendan los nuevos conceptos. De esta manera, el éxito que el grupo tenga en alcanzar sus objetivos depende del nivel de logro que alcance cada uno de sus miembros.

El establecimiento de objetivos grupales y un sistema de evaluación que recompense el éxito puede hacerse de varias maneras, por ejemplo, el profesor puede reforzar en sus estudiantes el valor de ayudarse unos a otros, si evalúa el nivel de logro del equipo con base en el aprendizaje de cada estudiante (Stevens, Slavin y Farnish, 1991; Posamentier y Stepelman, 1999). Más específicamente, el maestro puede asignar un porcentaje extra a la calificación de un equipo de trabajo en el que todos sus miembros lograron cierto puntaje. Las acciones del docente que refuerzan los objetivos grupales y la responsabilidad individual, ayudan a que los alumnos se preocupen por el éxito de sus compañeros, a que desarrollen una mejor capacidad de escucha, y a que valoren métodos alternativos para resolver problemas.

Lo anterior implica que los estudiantes deben estar específicamente preparados para participar en un ambiente de aprendizaje cooperativo, y que los profesores establezcan condiciones que garanticen experiencias exitosas de aprendizaje. El aprendizaje cooperativo no se da por el simple hecho de que los estudiantes trabajan en equipos durante la clase, esta técnica de trabajo en el aula sólo es provechosa cuando los miembros de un grupo se ven a sí mismos como parte de un equipo que debe alcanzar un objetivo de manera conjunta, ante una tarea que individualmente es mucho más difícil de llevar a cabo que haciéndolo con la colaboración de otros (Posamentier y Stepelman, 1999). El aprendizaje cooperativo se basa en la premisa de que los alumnos que trabajan juntos son responsables no sólo de su aprendizaje, sino también del de sus compañeros (Lindauer y Petrie, 1997), para esto, los estudiantes deben aprender a escuchar a los demás y a valorar el hecho de que un problema puede ser abordado en más de una forma. En síntesis, podemos decir que el aprendizaje cooperativo es una buena estrategia de trabajo en el aula; pero ésta no tiene éxito sin preparación.

Slavin (1990) afirma que los profesores pueden enfrentar algunas dificultades al aplicar la técnica de aprendizaje cooperativo, y sólo obtendrán resultados

provechosos si aprenden a emplearlo correctamente en la clase. El aprendizaje cooperativo puede ir en detrimento del aprovechamiento de los estudiantes, los alumnos menos avanzados pueden copiar el trabajo de los más adelantados del grupo, y el resultado puede ser más bajo del que ese alumno podría haber obtenido en una clase tradicional. Otra posible dificultad es que los maestros deben estar preparados para ceder parte del control que, tradicionalmente, tienen sobre las actividades que se realizan en el aula. Si bien es necesario asegurarse de que los estudiantes están realmente trabajando en un ambiente de aprendizaje cooperativo, es difícil evitar que hagan más ruido. Algunos docentes podrían percibir el ruido como un indicio de pérdida de control.

#### **EL APRENDIZAJE COOPERATIVO EN LA CLASE DE MATEMÁTICAS**

Hay investigaciones que muestran que los beneficios del aprendizaje cooperativo se reflejan en un mejor desempeño escolar, mejores habilidades para comunicarse e interacciones sociales y académicas exitosas (Slavin, 1991; Stevens, Slavin y Farnish, 1991; Whicker, Bol y Nunnery, 1997; Walmsley y Muñiz, 2003). Los efectos del aprendizaje cooperativo en el desempeño de los alumnos son muy impresionantes, los logros de los estudiantes que pueden observarse en los videos de esta serie ofrecen evidencias a este respecto. Esto se debe a diversas razones, en el trabajo cooperativo los alumnos ven cómo sus compañeros se encuentran en diferentes etapas de dominio de las tareas que enfrentan, y se ayudan unos a otros, por ejemplo, cuando los estudiantes interactúan en forma cooperativa hacen el intento por explicar sus estrategias a los demás, empleando las palabras de sus compañeros más débiles (Stevens, Slavin y Farnish, 1991). En muchas ocasiones, los educandos que proporcionan la explicación pueden lograr así una comprensión más clara de la tarea que están abordando. Cuando se pide a los estudiantes que expliquen, detallen y defiendan sus posturas ante los demás, se esfuerzan en expresar más cuidadosamente sus ideas. Asimismo, los alumnos que escuchan las explicaciones de otros se esfuerzan en comprender

otras formas de abordar una tarea determinada. El observar a los demás y practicar en este tipo de ambientes de trabajo, ayuda a los estudiantes a interiorizar los conceptos que están intentando comprender o dominar (Stevens, Slavin y Farnish, 1991).

Probablemente, uno de los mayores beneficios del aprendizaje cooperativo es que incrementa la capacidad de los alumnos para comunicarse usando el lenguaje de las matemáticas, y que este tipo de comunicación les ayuda a comprender mejor esta disciplina (Artzt, 1999). Johnson y Johnson (1989, p. 235) afirman que “si la instrucción en matemáticas procura ayudar a los estudiantes a pensar matemáticamente, a comprender las conexiones entre diversos procedimientos y hechos matemáticos, y a ser capaces de aplicar el conocimiento matemático formal de manera flexible y significativa, entonces, es indispensable emplear el aprendizaje cooperativo en las clases de matemáticas”. De acuerdo con estos autores, el aprendizaje cooperativo hace que las matemáticas se aprendan de manera activa, en vez de pasiva. Otros autores sugieren que, mediante la técnica del aprendizaje cooperativo, los profesores promueven que sus estudiantes expliquen lo que entienden, porque eso los obliga a integrar y ampliar su conocimiento de manera diferente (Stevens, Slavin y Farnish, 1991).

Hay resultados de investigación que confirman la convicción de muchos maestros de que los alumnos aprenden mejor de sus compañeros cuando se les pide que expliquen cómo llegaron a las respuestas; los profesores que piden a los estudiantes que expliquen cómo resolver un problema frente al grupo, ayudan a que todos aprendan más y enfatizan las habilidades para expresarse acerca de conceptos matemáticos (NCTM, 2000). El aprendizaje cooperativo permite a los educandos dar y recibir explicaciones detalladas, esto les ayuda a aprender más que a los estudiantes que simplemente reciben las respuestas correctas (Stevens, Slavin y Farnish, 1991). Es importante ejercitar la capacidad de comunicar ideas matemáticas para apoyar el desarrollo que el alumno tenga en esa disciplina. Leiken y Zaslavsky (1999) reportan que el uso del aprendizaje cooperativo motiva a los estudiantes a participar activamente en el aprendizaje de las matemáticas, y a comunicarse entre ellos sobre cuestiones de esta disciplina.

Otro beneficio del aprendizaje cooperativo es que permite a los alumnos trabajar con otros en el logro de un objetivo común y desarrollar habilidades para usar las matemáticas en interacciones sociales. De acuerdo con Whicker *et al.* (1997), algunos de los resultados a corto plazo incluyen un incremento en el aprendizaje, en la retención y en el pensamiento crítico. Comparado con un sistema competitivo e individualista, las experiencias del aprendizaje cooperativo promueven una alta autoestima en los estudiantes (Johnson, Johnson y Holubec, 1984; Johnson y Johnson, 1989). El aprendizaje cooperativo puede reforzar el sentimiento de autoaceptación del alumno, en tanto que la competitividad puede afectar de manera negativa dicha aceptación, y las actitudes individualistas tienden a estar relacionadas con un rechazo básico de sí mismo (Johnson, Johnson y Holubec, 1984). Los alumnos, generalmente, disfrutan la experiencia de trabajar en forma cooperativa, y les importa que sus compañeros los tengan en buen concepto. La necesidad de ser aceptados también los ayuda a lograr ser exitosos escolarmente, esta percepción de éxito incrementa su autoestima.

Los resultados a largo plazo del aprendizaje cooperativo incluyen la habilidad para ser contratados para trabajar y tener éxito en su carrera (Johnson y Johnson, 1989). Muchos empleadores valoran a un empleado con habilidades para comunicarse, con responsabilidad, iniciativa, interacción interpersonal y poder de decisión. Todas estas cualidades pueden ser desarrolladas al tener experiencias de aprendizaje cooperativo. El aprendizaje cooperativo no sólo ayuda a los estudiantes a aprender matemáticas, sino que coadyuva en su preparación para la vida después de graduarse.

A manera de síntesis podemos sugerir que el aprendizaje cooperativo puede ser exitoso si:

- Se emplea para abordar actividades que exijan la colaboración del grupo.
- Los profesores cuentan con algún tipo de sistema de recompensas grupales que contemple la responsabilidad individual.
- Los maestros logran crear una actitud en sus alumnos que les conduzca a escuchar atentamente las ideas de los demás.

## COMENTARIOS FINALES

En la serie Enseñanza de las Matemáticas asumimos la premisa de que en la práctica profesional los sujetos tienen experiencias que producen cambios en sus conocimientos y creencias. Este principio es una combinación de lo planteado por el constructivismo social y las ciencias cognitivas. Por una parte, asumimos que la práctica profesional incluye la interacción creativa entre profesores, y de éstos con los estudiantes; por otra parte, implica que los individuos vamos modificando nuestras concepciones y acciones a partir del conocimiento que adquirimos sobre las formas de razonamiento de otros sujetos. La evidencia obtenida de la investigación sugiere que lo que esencialmente promueve cambios en los profesores son ciertos episodios que se dan en el aula, que les permiten atestiguar lo que sus estudiantes pueden lograr sin que “ellos se los hayan enseñado” (Cedillo y Kieran, 2003).

Indudablemente, serán los profesores que hagan uso de los materiales que se proporcionan en esta serie, los que emitan un mejor juicio sobre el alcance y pertinencia de los propósitos que nos hemos planteado, y sobre las estrategias de trabajo que en este proyecto hemos empleado.



## BIBLIOGRAFÍA

- Artzt, A. "Cooperative Learning in Mathematics Teacher Education", en: *Mathematics Teacher* (92), 11-17, 1999.
- Ball, D. L. *Knowledge and reasoning in mathematical pedagogy: Examining what prospective teachers bring to teacher education*. East Lansing, Michigan State University, 1988.
- Beaton, A. E., et al. *Mathematics Achievement in the Middle School Years. Third International Mathematics and Science Study*. International Association for the Evaluation of Educational Achievement. Center for the Study of Testing, Evaluation and Educational Policy, Boston College, Chestnut Hill, MA, EUA, 1996.
- Carpenter, T. P., E. Fennema, P. Peterson y D. Carey. "Teacher's pedagogical content knowledge of students' problem-solving in elementary arithmetic", en: *Journal for Research in Mathematics Education* (19), 385-401, 1988.
- Cedillo, T. "El álgebra como lenguaje en uso: Una alternativa plausible como factor de cambio en las concepciones y prácticas de los profesores de matemáticas", en: *Perfiles Educativos*, vol. XXV, núm. 101, pp 123-160, México, 2003.
- Cedillo, T. y C. Kieran. "Initiating Students into algebra with Symbol-Manipulating Calculators", en: J. T. Fey, A. Cuoco, C. Kieran y R. M. Zbiek (eds.), *Computer Algebra Systems in Secondary School Mathematics Education*, cap. 13, 219-239, National Council of Teachers of Mathematics, Reston VA, 2003.
- Cobb, P., T. Wood, E. Yackel. "Classroom as learning environments for teachers and researchers", en: R. Davis, C. Maher y N. Noddings (eds.), "Constructivist views on the teaching and learning of mathematics." *Journal for Research in Mathematics Education Monograph* (4), 125-146, 1990.

- Fennema, E., T. P. Carpenter, M. L. Franke, L. Levi, V. R. Jacobs y S. B. Empson. *A longitudinal study of learning to use children's thinking in mathematics instruction. Journal for Research in Mathematics Education*, 1996.
- Johnson, D. W., R. T. Johnson y E. J. Holubec. *Circles of Learning: Cooperation in the Classroom*. Edina, Minn., Interaction Book Co., 1984.
- Johnson, David W. y Roger T. Johnson. "Cooperative Learning in Mathematics Education", en: *New Directions for Elementary School Mathematics*. Yearbook of the National Council of Teachers of Mathematics (NCTM), Paul R. Trafton (ed.), pp. 234-45. Reston, VA, NCTM, 1989.
- Kilpatrick, J. "A History of Research in Mathematics Education", en: Grouws, D. A., (ed.), *Handbook of Research on Mathematics Teaching and Learning*. National Council of Teachers of Mathematics. Macmillan Library Reference, Simon & Schuster Macmillan, Part I, 3-38. Nueva York, EUA, 1992.
- Leinken, Roza y Orit Zaslavsky. "Cooperative Learning in Mathematics", en: *Mathematics Teacher* (92), 240-46, 1999.
- Lindauer, P. y P. Garth. "A Review of Cooperative Learning: An Alternative to Everyday Instructional Strategies", en: *Journal of Instructional Psychology* (24), 183-88, 1997.
- McDiarmid, G. W. y S. M. Wilson. "An exploration of the subject matter knowledge of alternative route teachers: Can we assume they know their subject?" *Journal of Teacher Education*, 42(2), 93-103, 1991.
- Miles, M. y A. Huberman. *Qualitative Data Analysis, a Sourcebook of New Methods*. Londres, SAGE Publications, 1984.
- National Council of Teachers of Mathematics. *Curriculum and evaluation standards for school mathematics*. Reston, VA, Author, 1989.
- National Council of Teachers of Mathematics. *Professional standards for the teaching of mathematics*. Reston, VA, Author, 1991.

- National Council of Teachers of Mathematics. *Principles and Standards for School Mathematics*. Reston, VA, NCTM, 2000.
- OECD. *The PISA 2000. Assessment of Reading, Mathematical and Scientific Literacy*. Programme for International Student Assessment, Paris, Francia, 2000.
- Peterson, P., T. Carpenter y E. Fennema. "Teacher's knowledge of students' knowledge in mathematics problem solving: Correlational and case analyses", en: *Journal of Educational Psychology*, 81(4), 558-569, 1989.
- Posamentier, A. S. y J. Stepelman, *Teaching Secondary School Mathematics*. Upper Saddle River, N J, Prentice-Hall, 1999.
- Schifter, D. "Mathematics process as mathematics content: A course for teachers", en: *Journal of Mathematical Behavior* (12) 271-283, 1993.
- Schifter, D. y C. T. Fosnot. *Reinventing mathematics education: Stories of teachers meeting the challenge of reform*. Nueva York, Teachers College Press, 1993.
- Schifter, D. y M. A. Simon. "Assessing teacher's development of a constructivist view of mathematics learning", en: *Teaching and Teacher Education*, 8(2), 187-197, 1992.
- Slavin, R. E. "Here to Stay-or Gone Tomorrow?", en: *Educational Leadership* (47), 250, 1990.
- Stevens, R., R. Slavin y A. Farnish. "The Effects of Cooperative Learning and Direct Instruction in Reading Comprehension Strategies on Main Idea Identification", en: *Educational Leadership* (83), 8-15, 1991.
- Thompson, A. "Teacher's beliefs and conceptions: A Synthesis of the Research", en: *Handbook of Research on Mathematics Teaching and Learning*, D. A. Grows (ed.), National Council of Teachers of Mathematics. Reston, VA, 1992.

Walmsley, A. y J. Muñiz. "Cooperative Learning and Its Effects in a High School Geometry Classroom", en: *Mathematics Teacher*, vol. 96, núm. 2, pp. 112-119, NCTM, EUA, 2003.

Whicker, K., L. Bol y J. A. Nunnery, "Cooperative Learning in the Secondary Mathematics Classroom", en: *Journal of Educational Research* (91), 42-48, 1997.

## INTRODUCCIÓN

*La matemática es la reina de las ciencias y la teoría  
de números es la reina de las matemáticas.<sup>1</sup>*  
Gauss

Sin duda, las matemáticas a lo largo de su desarrollo histórico han estado ligadas a las necesidades prácticas de la humanidad.

“En el caso de la aritmética la respuesta también la proporciona la historia. Vimos cómo los pueblos aprendieron a contar y llegaron al concepto de número, y cómo las necesidades de la vida, planteando problemas más difíciles, requirieron la introducción de símbolos numéricos. En una palabra, las fuerzas que condujeron al desarrollo de la aritmética fueron las necesidades prácticas de la vida social. Estas necesidades prácticas y el pensamiento abstracto que surgió de ellas ejercieron unos sobre otros una constante interacción. Los conceptos abstractos constituyen en sí una valiosa herramienta para la vida práctica y fueron constantemente mejorados debido a sus muchas aplicaciones. Al hacer abstracción de lo esencial se desvela lo esencial y garantiza el éxito en aquellos casos en que el papel importante corresponde precisamente a esas propiedades y relaciones elegidas y preservadas por la abstracción, y que son, en el caso de la aritmética, las relaciones cuantitativas.

Además, la reflexión abstracta a menudo va más lejos que las necesidades inmediatas de un problema práctico”.<sup>2</sup>

“Los conceptos y conclusiones de la aritmética, que generalizan una enorme cantidad de experiencias, reflejan en forma abstracta aquellas relaciones del mundo real que

---

<sup>1</sup> Courant, R. y H. Robbins. *¿Qué es la matemática?* Madrid, Ed. Aguilar, 1979, p 28.

<sup>2</sup> Aleksandrov, A. D., A. N. Kolmogorov, M. A. Laurentiev y otros. *La matemática: su contenido método y significado*. España, Ed. Alianza Universidad, 1980, p 37.

se encuentran constantemente y en todas partes. Es posible contar los objetos de una habitación, las estrellas, la gente, los átomos, etc. La aritmética considera algunas de sus propiedades generales, haciendo abstracción de todo lo particular y concreto, y es precisamente porque se consideran únicamente estas propiedades generales por lo que sus conclusiones son aplicables a tantos casos. La posibilidad de un amplio rango de aplicaciones está garantizada por la gran abstracción de la aritmética, aunque es importante hacer notar que esta abstracción no es vacía, sino que se deriva de una gran experiencia práctica. Lo mismo es cierto para toda la matemática y para cualquier concepto abstracto o teoría. Las posibilidades de aplicación de una teoría dependen en gran medida del material original que ella generaliza”.<sup>3</sup>

“Las abstracciones de la matemática se distinguen por tres rasgos. En primer lugar, tratan fundamentalmente de las relaciones cuantitativas y formas espaciales, abstrayéndolas de todas las demás propiedades de los objetos. En segundo lugar, aparecen en una sucesión de grados de abstracción creciente, llegando mucho más lejos en esta dirección que la abstracción en las demás ciencias... Finalmente, y esto es obvio, la matemática como tal se mueve casi por completo en el campo de los conceptos abstractos y sus interrelaciones”.<sup>4</sup>

“En el siglo III a. C., los griegos habían reconocido claramente dos ideas importantes: primera, que la sucesión de números era susceptible de ser prolongada indefinidamente; y segunda, que no sólo era posible operar con números cualesquiera dados, sino también referirse a los números en general y formular y probar teoremas sobre ellos. Esta idea representa la generalización de una cantidad inmensa de experiencias anteriores con números concretos, de las cuales entresacaron las reglas y métodos para razonamientos *generales* sobre los números. Se había operado una transición a un nivel más alto de abstracción: de números concretos (entes individuales, aunque abstractos) a números en general, es decir a cualquier número posible”.<sup>5</sup>

---

<sup>3</sup> *Idem.* p. 36.

<sup>4</sup> *Idem.* p. 18.

<sup>5</sup> *Idem.* p. 33.

“Los teoremas generales sobre cualquier propiedad de un número arbitrario contienen ya en forma implícita infinidad de asertos sobre las propiedades de cualquier número y son por tanto cualitativamente más ricos que cualesquiera asertos particulares que pudieran verificarse para números específicos. Por esta razón los teoremas generales deben ser probados por razonamientos generales derivados de la regla fundamental de formación de la sucesión de los números. Aquí percibimos una profunda particularidad de la matemática: la matemática tiene como objeto no sólo relaciones cuantitativas dadas, sino todas las posibles relaciones cuantitativas, y entre ellas el infinito”.<sup>6</sup>

“La mayor parte de la teoría de números, como en general de la matemática, no se refieren a un objeto particular –el número 5 o el número 32–, sino a una clase completa, de objetos que tienen alguna propiedad común, por ejemplo:

La clase de todos los números pares:

2, 4, 6, 8...

o la clase de enteros divisibles por 3:

3, 6, 9, 12...

o bien la clase de los cuadrados de los números enteros:

1, 4, 9, 16...

y así sucesivamente”.<sup>7</sup>

En *Los elementos* de Euclides, escritos en el siglo III antes de C., ya encontramos teoremas generales sobre los números, en particular, aquel que afirma que existen números primos infinitamente grandes.

El tema del *máximo común divisor* se incluye en los programas de matemáticas de la escuela secundaria. Entre los propósitos relacionados con el tema se pueden destacar los siguientes:

- Enriquecer el significado de los números y sus operaciones a través de la solución de problemas muy variados.

<sup>6</sup> *Idem.*

<sup>7</sup> Courant, R. y H. Robbins. *¿Qué es la matemática?* Madrid, Ed. Aguilar, 1979, p 28.

- Familiarizarse con los diversos medios de expresión matemática: la escritura simbólica, las tablas y las gráficas y utilizarlos en la solución de problemas.
- Iniciarse gradualmente en el razonamiento deductivo, en situaciones escogidas por el maestro.

Un número importante de autores de materiales dirigidos a maestros de enseñanza secundaria sostiene que la enseñanza ha dedicado mucho tiempo al estudio de los criterios de divisibilidad y a los procedimientos para obtener el *máximo común divisor*, pero presta poca atención al desarrollo de las nociones para comprender estos procedimientos.

Entre las recomendaciones que se hacen a los maestros cuando diseñan actividades para la clase, se destaca que el maestro no debe olvidar que la teoría elemental de los números es rica en situaciones y problemas que se planean con facilidad, y que los alumnos pueden explorar activamente al mismo tiempo que desarrollan nociones que les servirán para comprender otras partes de las matemáticas y apreciar la belleza de esta disciplina.

De lo anterior, se deriva que es conveniente proponer problemas y actividades que permitan al alumno explorar libremente, tomar en cuenta sus aportes, respetar sus ideas y acercamientos y no imponer los procedimientos convencionales o los razonamientos del maestro.

Hemos elegido el problema de “Las Jarras” para abordar el concepto de *máximo común divisor*, y proporcionar una experiencia a los alumnos que les permita valorar su importancia en la solución de problemas. Creemos que trabajar en la solución de este problema propiciará en los alumnos una actitud creativa, apoyada en la visualización y el uso de materiales manipulables en forma práctica, con la intención de motivar al alumno en el aprendizaje de las relaciones numéricas y, además, propiciar el desarrollo de su pensamiento sobre diversos aspectos matemáticos que se derivan de los problemas. Desarrollar la capacidad inventiva, inductiva y deductiva de los alumnos mediante la observación y el estudio de las características que se presentan al resolver el problema, les permite construir su propia simbología y hacer uso de expresiones no convencionales que posteriormente,



mediante la enseñanza, serán capaces de elevar al nivel de formalización que exige la estructura de las matemáticas.

Por ser conceptos básicos, las nociones sobre el *máximo común divisor* son fundamentales para muchas ramas de las matemáticas; por ejemplo, los criterios para determinar si las ecuaciones diofantinas tienen o no solución, la comprensión del algoritmo de Euclides, proposiciones como si  $a$  divide a  $b \times c$  y el  $mcd(a, b) = 1$  entonces  $a$  divide a  $c$ ; las soluciones enteras a las ecuaciones homogéneas  $ax + by = 0$ , y el tema de congruencias.

Además de lo anterior, el problema está vinculado de manera directa con el concepto de *máximo común divisor* y tienen la característica de ser un problema relacionado con la vida cotidiana. Consideramos que los alumnos de este nivel han tenido algún acercamiento a los conocimientos previos que se requieren para resolver este problema y que el grado de dificultad para solucionarlo es un reto accesible a los alumnos.

En general, proponer a los alumnos problemas matemáticos que estén relacionados con su vida cotidiana y propiciar que ellos los resuelvan, es una estrategia central en esta propuesta de enseñanza-aprendizaje de las matemáticas.

# MÁXIMO COMÚN DIVISOR

## PLANTEAMIENTO DE LOS PROBLEMAS

### Primera sesión

*Problema 1.* Obtener 4 litros utilizando sólo dos jarras, una de 3 y la otra de 5 litros, además de un contenedor general.

- Las jarras no tienen graduación alguna.
- Puede transvasarse de una jarra a otra.
- Pueden vaciarse y llenarse las jarras usando para ello el contenedor general.
- No puede almacenarse líquido en otro recipiente.



*Problema 2.* Las mismas condiciones del problema anterior, pero ahora con jarras de 2 y 4 litros para despachar 1 litro.

### Segunda sesión

*Problema 1.* Las mismas condiciones del problema 1 de la primera sesión, pero ahora con jarras de 6 y 9 litros para despachar 1.

*Problema 2.* Las mismas condiciones del problema 1 de la primera sesión, pero ahora con jarras de 7 y 10 litros para despachar 9.

*Problema 3.* Con la siguiente variante al problema 1 de la primera sesión: si contamos con un recipiente extra, en donde podemos almacenar los litros que vamos midiendo, ¿qué cantidades pueden medirse en cada uno de los casos anteriores?

## OBJETIVOS

- Que el alumno desarrolle habilidades que le permitan resolver problemas matemáticos.
- Que el alumno genere formas de representar la solución de un problema.
- Que el alumno identifique criterios que le permitan validar las soluciones de un problema.
- Que el alumno sea capaz de recuperar sus conocimientos matemáticos previos para resolver problemas que involucren los conceptos de divisor, múltiplo y máximo común divisor.
- Que el alumno descubra la relación que hay entre el máximo común divisor de dos números y la solución del problema planteado.
- Que el alumno vincule los problemas resueltos con las matemáticas.

## PLANEACIÓN DE LAS ACTIVIDADES CON LOS ALUMNOS

### Primera sesión

*Proyección de video (3 min).* A través de un video se presenta un problema relacionado con la actividad humana, cuyas soluciones están vinculadas con diversos contenidos matemáticos (Cápsula de video).

*Verificación de la comprensión de las reglas del problema planteado en el video (2 min).* ¿Cómo hacer para despachar 4 litros usando sólo 2 jarras, una de 3 y otra de 5 litros? (Cápsula de video).

*Organización de los alumnos en equipos de trabajo (12 min).* Cada equipo trabajará en la solución del problema planteado (Recipientes y pliegos de papel).

*Exposición de las soluciones propuestas por los equipos (10 min).* Se discutirán las diferentes alternativas con respecto a las soluciones planteadas (Recipientes y pizarrón).

*Validación de las soluciones propuestas (8 min).* Se construirá un diagrama de árbol (Pliegos de papel y pizarrón).

*Proyección de video (2 min).* A través de un video se presentará una variante al problema anterior (Cápsula de video).

*Comentarios sobre el problema planteado en el video (2 min).* ¿Cómo hacer para despachar 1 litro usando sólo 2 jarras, una de 2 y otra de 4 litros? (Cápsula de video).

*Tarea (1 min).* Pensar en la solución del problema planteado en el video.

## **Segunda sesión**

*Discusión sobre el problema planteado en la tarea (2 min).* ¿Cómo hacer para despachar 1 litro usando sólo 2 jarras, una de 2 y otra de 4 litros?

*Organización del grupo en equipos de trabajo (10 min).* Cada equipo deberá elaborar sus soluciones al problema planteado (Recipientes y pliegos de papel).

*Exposición de las soluciones propuestas por los equipos (8 min).* Discusión sobre las soluciones y opiniones planteadas (Recipientes y pizarrón).

*Variante del problema (2 min).* Si tenemos la oportunidad de almacenar en un recipiente extra, ¿qué cantidades se pueden despachar?

*Proyección de video (5 min).* En el video se proyectan los árboles relacionados con los dos problemas resueltos en clase, y se incluyen 2 más, uno concer-

niente al problema de obtener 9 litros con jarras de 7 y 10 litros, y el otro con jarras de 6 y 9 para obtener 1 litro (Video).

*Comentarios sobre el video (3 min).* En cada uno de los casos presentados en el video, se les pide que encuentren todas las cantidades que pueden despachar, si tienen la posibilidad de almacenar en un recipiente extra (Video).

*Organización del grupo en equipos de trabajo (3 min).* Cada equipo elabora sus soluciones al problema planteado (Recipientes y pliegos de papel).

*Verificación de las propuestas de solución (6 min).* Para cada uno de los problemas se proponen las cantidades que se pueden despachar (Pizarrón).

*Análisis y conclusión de los distintos problemas resueltos (10 min).* Se relacionarán los datos y las soluciones de los problemas con el concepto de divisibilidad y máximo común divisor, y se generaliza el problema a cualquier par de jarras (Pizarrón).

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

### Primera sesión

#### *Cápsula de video*

A través de un video se presenta un problema relacionado con la actividad humana, cuyas estrategias de solución están vinculadas con diversos contenidos matemáticos.

#### *Problema*

El problema consiste en obtener 4 litros con dos jarras, una con capacidad de 3 litros y la otra con capacidad de 5 litros.

El maestro pregunta si hay alguna duda sobre el problema planteado en el video.

Se organiza al grupo en equipos y se deja trabajar de 10 a 12 minutos.

Cada equipo puede utilizar las jarras para auxiliarse en la búsqueda de la solución al problema, si lo considera conveniente.

El maestro visita a cada uno de los equipos para observar su trabajo e intercambiará puntos de vista sobre sus propuestas de solución.

### ***Exposición de las soluciones propuestas por los equipos***

Después de que los equipos han trabajado en la solución del problema, se le pide a alguno de ellos que pase al frente para exponer sus resultados; si el equipo considera conveniente, puede hacer uso de las jarras para explicar cuál fue el proceso que diseñaron para llegar a encontrar la respuesta al problema.

Si algún equipo obtuvo un procedimiento distinto, pasará al frente a explicar sus resultados.

El maestro pide a los alumnos que escriban su respuesta en pliegos de papel.

Alguno de los equipos exhibirá al frente del grupo, en pliegos de papel, sus soluciones, y si es necesario podrán hacer uso de las jarras para explicar los procedimientos determinados.

### ***Solución***

Si usamos la notación de parejas ordenadas, la solución al problema se expresa de la siguiente manera:

Cada una de las componentes de la pareja ordenada representará la cantidad de litros del líquido, que cada una de ellas tendrá.

<b>Solución 1</b>	<b>Solución 2</b>
(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)	(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)
(0, 0)	(0, 0)
(3, 0)	(0, 5)
(0, 3)	(3, 2)
(3, 3)	(0, 2)
(1, 5)	(2, 0)
(1, 0)	(2, 5)
(0, 1)	(3, 4)
(3, 1)	(0, 4)
(0, 4)	

### *Criterios de validación*

Jarras con capacidad de 3 y 5 litros.

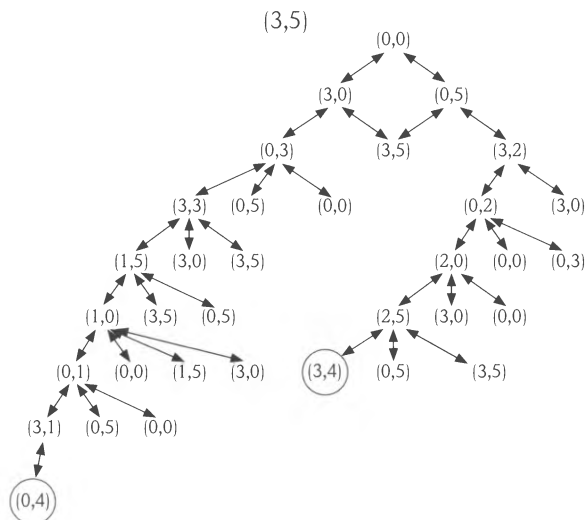
### *Validación de las soluciones propuestas*

Unificarán en forma conjunta, maestro y alumnos, una notación que sirva para representar las distintas soluciones, por ejemplo: con pares ordenados, en donde la primera componente representa la cantidad que contiene la jarra de 3 litros y la segunda la cantidad que contiene la de 5.

Con esta notación, cada equipo construirá el diagrama de árbol correspondiente, que contenga los estados y movimientos posibles con las jarras.

Por ejemplo, la notación  $(0, 0) \rightarrow (3, 0)$  expresa que, de un estado en que las dos jarras están vacías, mediante un movimiento, se pasa a un estado  $(3, 0)$  en el que la primera jarra está llena y la segunda vacía. Se trata de, estando en una determinada posición de llenado, encontrar todas las posibles opciones en que se puede transformar el estado de las jarras con un solo movimiento.

El siguiente diagrama muestra todos los movimientos posibles y los caminos que se generan con el caso de las jarras de 3 y 5 litros.



Se concluye la clase, dejando de tarea el problema planteado en el video, el cual consiste en determinar cómo despachar 1 litro usando sólo dos jarras, una de 2 y otra de 4 litros.

## **Segunda sesión**

Inicia la clase con la revisión de la tarea, poniendo énfasis en las nuevas condiciones del problema.

¿Cómo hacer para despachar 1 litro usando una jarra de 2 y otra de 4 litros?



Se pide al grupo se organice en equipos y en cada uno de ellos discutan sobre la solución al problema.

En esta ocasión, se espera que los alumnos recuperen la experiencia del trabajo realizado en la sesión anterior y acudan en menor medida al uso de las jarras (no se descarta que algunos equipos prefieran usarlas), y se inclinen más por el manejo de la simbología establecida en la clase anterior: las parejas ordenadas y el diagrama de árbol.

El maestro visitará a cada uno de los equipos para observar su trabajo o intercambiar puntos de vista sobre sus propuestas de solución.

### ***Exposición de las soluciones***

Alguno de los equipos presentará su solución al frente del grupo, haciendo uso de su pliego de papel, el pizarrón, o, de ser necesario, incluso las jarras. Se espera



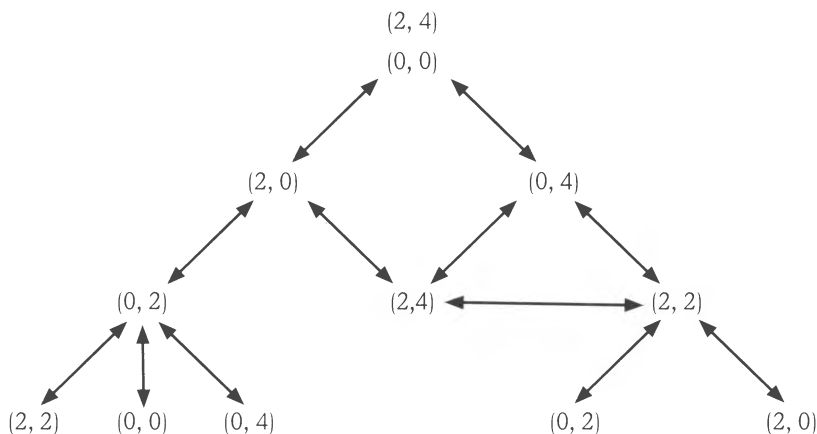
que los alumnos logren una mayor familiaridad con la notación de las parejas ordenadas y expresen las soluciones de la siguiente manera:

Procedimiento 1	Procedimiento 2
(Jarra de 2 l, jarra de 4 l)	(Jarra de 2 l, jarra de 4 l)
(0, 0)	(0, 0)
(2, 0)	(0, 4)
(0, 2)	(2, 2)
(2, 2)	(2, 0)
(0, 4)	(2, 4)
(2, 4)	(0, 4)
(2, 0)	

Los movimientos factibles determinan solamente los números 0, 2 y 4, con lo que concluimos que no es posible obtener el número 1, es decir, no es posible despachar 1 litro.

**Criterio de validación**

Diagrama de árbol. Jarras con capacidad de 2 y 4 litros.



Concluimos que no es posible obtener 1 litro.

El maestro comenta a los alumnos sobre una variante a los problemas que hasta ese momento se han abordado; si tenemos la posibilidad de almacenar los litros que podemos despachar en un recipiente extra, ¿qué cantidades se pueden medir?

Proyección de un video que muestra los diagramas de árbol de los 2 problemas trabajados en clase y los casos de 6 y 9 litros para obtener 1, y el de 7 y 10 para obtener 9 litros.

Para los cuatro casos presentados en el video, se les pide a los alumnos que escriban en su cuaderno las cantidades que se pueden despachar, con la modalidad de ir almacenando en un recipiente extra los litros que se vayan midiendo.

El maestro organiza la discusión sobre las cantidades que se pueden obtener, y pide a los alumnos que, para cada caso, expongan las cantidades que encontraron y organicen, en forma conjunta, la información en la tabla siguiente.

Jarra 1	Jarra 2	Cantidades que se pueden despachar
3	5	1, 2, 3, 4, 5, ...
2	4	2, 4, 6, 8, ...
7	10	1, 2, 3, 4, 5, ...
6	9	3, 6, 9, 12, ...

Tomando en cuenta que los números, en cada uno de los renglones, en la tercera columna son múltiplos del primero, podemos escribir los resultados de la tabla anterior de la manera siguiente:

Capacidad de las jarras	Números que se obtienen	Características
(3, 5)	1, 2, 3, 4...	Múltiplos de 1
(2, 4)	2, 4, 6, 8...	Múltiplos de 2
(7, 10)	1, 2, 3, 4...	Múltiplos de 1
(6, 9)	3, 6, 9, 12...	Múltiplos de 3

¿Qué relación hay, en cada uno de los casos anteriores, entre los números que representan la capacidad de las jarras y los números en la columna de los múltiplos?

Capacidad de las jarras	Múltiplos de:
(3, 5)	1
(2, 4)	2
(7, 10)	1
(6, 9)	3

La cantidad más pequeña registrada en la segunda columna está relacionada con el *máximo común divisor* de cada pareja de números, lo cual podrá verificarse si se encuentran todos los divisores de cada par de números.

Números	Divisores	Máximo común divisor
3 5	1, 3 1, 5	1
2 4	1, 2 1, 2, 4	2
7 10	1, 7 1, 2, 5, 10	1
6 9	1, 2, 3, 6 1, 3, 9	3

Las cantidades que en cada caso se pueden despachar son los múltiplos del *máximo común divisor*.

## CONCLUSIÓN

La clase concluye con la solución al caso general; para cualquier par de números, asociados a las capacidades de las jarras, las cantidades que podemos despachar, son los múltiplos del *máximo común divisor* de dichos números.

## LO QUE HICIERON LOS ALUMNOS

### Respuestas esperadas

- Que los alumnos encontraran las dos soluciones a cada uno de los problemas, como en el caso de 3 y 5 elaboraron el procedimiento siguiente:

Solución 1	Solución 2
(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)	(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)
(0, 0)	(0, 0)
(3, 0)	(0, 5)
(0, 3)	(3, 2)
(3, 3)	(0, 2)
(1, 5)	(2, 0)
(1, 0)	(2, 5)
(0, 1)	(3, 4)
(3, 1)	(0, 4)
(0, 4)	

- Elaboraran su notación; al inicio hicieron los dibujos de las jarras y redactaron el procedimiento que diseñaron y, posteriormente, emplearon las parejas ordenadas.
- Sacaran la conclusión de que la solución a los problemas tiene que ver con los múltiplos del *máximo común divisor*.

### Respuestas no esperadas

- Que los alumnos pudieran pasar de los dibujos y la redacción de la solución a la representación en parejas ordenadas, y que a través de éstas explicaran la condición en que estaban cada una de las jarras después de cada movimiento.

## Dificultades

A pesar de que se proyectó un video y en él se escribieron las reglas del juego sobre el problema que se tenía que resolver, los alumnos tuvieron dificultades para entender dichas reglas. Algunos alumnos planteaban la solución tomando la mitad de las jarras y sumando las cantidades, con lo que obtenían los 4 litros.

Los alumnos encontraron la solución al problema; en el primer caso, cuestionarlos sobre el criterio de validación no fue sencillo: si respetando las reglas del juego obtenían la solución, ¿por qué poner en duda su respuesta?

Separar el análisis de las jarras fue una de las dificultades que pudieron salvar.

## PLANEACIÓN DE LA SESIÓN CON LOS MAESTROS

*Proyección de video (3 min).* A través de un video se presenta un problema relacionado con la actividad humana, cuyas soluciones están vinculadas con diversos contenidos matemáticos (Cápsula de video).

*Comentarios sobre el problema planteado en el video (1 min).* ¿Cómo hacer para despachar 4 litros usando sólo 2 jarras, una de 3 y otra de 5 litros?

*Organización de los maestros en equipos de trabajo (8 min).* Cada equipo trabaja en la solución al problema planteado (Recipientes).

*Exposición de las soluciones propuestas por los equipos (4 min).* Confrontación de opiniones con respecto a las soluciones planteadas (Recipientes y pizarrón).

*Validación de las soluciones propuestas (5 min).* Elaboración de un diagrama de árbol (Pizarrón).

*Proyección de video. (2 min).* A través de un video se presenta una variante del problema anterior (Cápsula de video).

*Comentarios sobre el problema planteado en el video. (1 min).* ¿Cómo hacer para despachar 1 litro usando sólo 2 jarras, una de 2 y otra de 4 litros?

*Exposición de las soluciones (2 min).* El coordinador organiza la discusión sobre la solución al problema anterior (Pizarrón).

*Proyección de video (5 min).* En el video se proyectan los árboles relacionados con los dos problemas resueltos en clase, y se incluyen 2 más, uno concerniente al problema de obtener 9 litros con jarras de 7 y 10 litros, y el otro con jarras de 6 y 9 para obtener 1 litro (Video).

*Análisis y conclusión de los distintos problemas resueltos (10 min).* Relacionar los datos y las soluciones de los problemas con el concepto de divisibilidad y el de *máximo común divisor*, y generalizar el problema a cualquier par de jarras (Pizarrón).

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

### ***Cápsula de video***

A través de un video se presenta un problema relacionado con la actividad humana, cuyas estrategias de solución están vinculadas con diversos contenidos matemáticos.

El problema consiste en obtener 4 litros con dos jarras, una con capacidad de 3 litros y la otra con capacidad de 5 litros.

El coordinador pregunta si hay alguna duda sobre el problema planteado en el video.

Se organiza al grupo en equipos y se les deja trabajar durante ocho minutos.

Cada equipo puede utilizar las jarras, si lo considera conveniente, para auxiliarse en la búsqueda de la solución del problema, y escribirá sus respuestas en pliegos de papel.

El coordinador visitará a cada uno de los equipos para observar su trabajo o intercambiar puntos de vista sobre sus propuestas de solución.

### ***Exposición de las soluciones propuestas por los equipos***

Se pide a alguno de los maestros que pase al frente a escribir en el pizarrón la solución que encontraron en su equipo; podrá hacer uso de las jarras para explicar los procedimientos encontrados.

Solución 1	Solución 2
(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)	(Jarra de 3 l, jarra de 5 l)
(0, 0)	(0, 0)
(3, 0)	(0, 5)
(0, 3)	(3, 2)
(3, 3)	(0, 2)
(1, 5)	(2, 0)
(1, 0)	(2, 5)
(0, 1)	(3, 4)
(3, 1)	(0, 4)
(0, 4)	

Los maestros usarán como criterio de validación el diagrama de árbol.

#### LO QUE HICIERON LOS MAESTROS

##### Respuestas esperadas

- Que los maestros encontraran las soluciones a cada uno de los problemas y utilizaran las parejas ordenadas para representar el proceso de solución.
- Que relacionaran el concepto de *máximo común divisor* con la solución al problema.

##### Respuestas no esperadas

- Que graduaran las jarras para encontrar la solución al problema.
- Que usaran el diagrama de árbol para validar las respuestas.

## Dificultades

- Igual que los alumnos, los maestros tuvieron dificultades para entender las reglas y plantearon posibles soluciones sin tomar en cuenta alguna de las reglas del problema.

## LO QUE APRENDIERON LOS ALUMNOS

- La relación del *máximo común divisor* (*mcd*) con la solución a los problemas, es decir, dadas dos jarras, con capacidades arbitrarias, se puede medir cualquier cantidad de litros si ésta es múltiplo del *mcd* de los dos números asociados a las jarras.
- El diagrama de árbol como recurso de validación.
- La importancia de tomar en cuenta las condiciones de los problemas.
- A generalizar a partir de casos particulares; al analizar los cuatro casos particulares de las jarras, encontraron que las cantidades que pueden despachar son los múltiplos del *mcd*.
- Pueden construir la simbología no convencional para expresar las soluciones.
- La simbología no convencional se puede relacionar con la simbología convencional.

## RECOMENDACIONES PARA LA ENSEÑANZA

Los problemas planteados por el maestro el trabajo realizado por los alumnos y nos indican los distintos momentos de reflexión sobre la enseñanza y el aprendizaje de las matemáticas. Las dificultades del maestro para dirigir las sesiones a partir de las propuestas de los alumnos nos orientan a hacer las siguientes recomendaciones:



- Poner énfasis en las reglas del juego. Al plantear un problema hay que cerciorarse de que los alumnos las han comprendido y que la búsqueda de la solución siempre se hace tomando en cuenta dichas reglas.
- En muchos problemas, pedir a los alumnos que inventen su simbología o que usen expresiones libres les permite manifestar sus ideas más claramente. Y si no conocen la simbología, dejar que construyan la que mejor exprese sus ideas.
- Es importante que aunque los alumnos utilicen sus expresiones libres o inventen su simbología, se trabaje con ellos hasta encontrar la relación con el lenguaje y la simbología convencional, y en todos los casos encontrar la relación de los conocimientos nuevos con los contenidos ya establecidos.

## AMPLIACIÓN DEL TEMA

### Conjetura

Para cualquier par de jarras con capacidades  $a$  y  $b$  respectivamente, el número de litros que podemos despachar son los múltiplos del *máximo común divisor* de  $a$  y  $b$ .

En los diagramas de árbol, si aparece un número, por ejemplo el número  $d$ , se vuelve a repetir el proceso y se obtienen los múltiplos de ese número, es decir,  $d \times s$ ; lo mismo para cualquier otro número  $e$  que aparezca en el diagrama de árbol y los múltiplos serán  $e \times r$ . Si sumamos las cantidades, obtenemos una expresión del tipo

$$d \times s + e \times r.$$

Si igualamos a  $c$ , la expresión anterior se transforma en

$$d \times s + e \times r = c.$$

A este tipo de ecuaciones se les llama *ecuaciones diofantinas*.

## Máximo común divisor

El conjunto de divisores de cualquier número entero es finito.

Dados dos números enteros  $a$  y  $b$ , el conjunto de divisores comunes de  $a$  y  $b$  es también un conjunto finito, pues éste es la intersección del conjunto de divisores de  $a$  con el conjunto de divisores de  $b$ . Por consiguiente, podemos hablar del máximo de los divisores comunes de  $a$  y  $b$ .

En la solución al problema de las jarras, se estableció la relación directa con la solución a la ecuación  $ax + by = c$ , con  $a, b, c$  números enteros.

Y una condición necesaria y suficiente para que la ecuación anterior tenga solución en enteros es que el máximo común divisor de  $a$  y  $b$  divida a  $c$ .

El algoritmo de Euclides nos permite calcular el *máximo común divisor* de dos números. Por ejemplo, calculemos el *mcd* de 80 y de 46.

Si dividimos  $\frac{80}{46}$  el cociente es 1 y el residuo 36; así,

$$80 = 46 \times 1 + 34.$$

Ahora dividimos  $\frac{46}{34}$ : el cociente es 1 y el residuo 12; por lo que

$$46 = 34 \times 1 + 12.$$

Dividimos ahora  $\frac{34}{12}$ : el cociente es 2 y el residuo 10; luego,

$$34 = 12 \times 2 + 10.$$

Dividimos ahora  $\frac{12}{10}$ : el cociente es 1 y el residuo 2; así,

$$12 = 10 \times 1 + 2.$$

Dividimos ahora  $\frac{10}{2}$ : el cociente es 5 y el residuo 0; por lo que,

$$10 = 5 \times 2.$$

Por lo tanto, el *máximo común divisor* de 80 y 46 es 2.

Para cualquier par de números, tenemos que si  $a$  y  $b$  son enteros positivos y  $a$  no es un múltiplo de  $b$ , se puede aplicar el algoritmo de la división de manera sucesiva de la siguiente manera:

$$a = bq + r_1, \quad 0 < r_1 < b;$$

$$b = r_1q_1 + r_2, \quad 0 < r_2 < r_1;$$

.....

$$r_{n-2} = r_{n-1}q_{n-1} + r_n, \quad 0 < r_n < r_{n-1}, \text{ y}$$

$$r_{n-1} = r_nq_n.$$

Como  $0 < r_n < r_{n-1} < \dots < r_2 < r_1 < b$ , después de aplicar el algoritmo de la división un número finito de veces obtenemos un residuo cero.

Afirmamos que: si  $a$  y  $b$  son enteros positivos y  $b$  no divide a  $a$ , entonces el último residuo distinto de cero en el algoritmo de Euclides es el *máximo común divisor* de  $a$  y  $b$ .

### ***Definición***

Se dice que dos enteros  $a$  y  $b$  son primos entre sí (o primos relativos) si su *máximo común divisor* es 1.

## B I B L I O G R A F Í A

- Aleksandrov, A. D., A. N. Kolmogorov, M. A. Laurentiev y otros. *La matemática: su contenido, métodos y significado*. Madrid, España, Alianza Universidad, 1980.
- Bortolussi, Jesús, Elisa Bonilla, Rocío Nava, Teresa Rojano y Ricardo Quintero. *Libro para el Maestro*. México, SEP, 1995.
- Cárdenas, Humberto, Emilio Lluis, Francisco Raggi y Francisco Tomás. *Álgebra Superior*. México, Editorial Trillas, 1974.
- Courant, Richard y Herbert Robbins. *¿Qué es la matemática?* España, Aguilar, 1955.
- Polya, G. *Cómo plantear y resolver problemas*. México, Editorial Trillas, 1965.
- Sierra Modesto, M. Teresa González, Andrés García, Mario González. *Divisibilidad 7*. España, Editorial Síntesis, 1989.
- Trafton Paul, Albert Schulte . *New Directions for Elementary School Mathematics*. EUA, National Council of teachers of Mathematics, 1990.

El módulo 2: *Máximo común divisor*  
de la serie: Enseñanza de las matemáticas, sección: Aritmética  
del Programa Interamericano de Capacitación de Maestros  
del proyecto: Tecnología y Educación a Distancia  
en América Latina y el Caribe,  
cuya edición estuvo a cargo de Fomento Editorial  
de la Dirección de Difusión y Extensión Universitaria  
de la Universidad Pedagógica Nacional,  
se terminó de imprimir en marzo de 2006 en los talleres  
Compuformas PAF S.A. de C.V. Av. Coyoacan 1031. CP. 03100, Col. del Valle.